

GE2 - Tutorato III

Livia Corsi e Chiara Del Vescovo

14 ottobre 2004

1. Sia b la forma bilineare simmetrica su \mathbb{R}^3 , definita, rispetto alla base canonica $\mathbb{E} = (\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2 \ \mathbf{e}_3)$ dalla matrice

$$\mathcal{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- (a) Scrivere l'espressione di b in base \mathbb{E} e verificare che b é un prodotto scalare.
(b) Calcolare le equazioni cartesiane dei seguenti sottospazi vettoriali di \mathbb{R}^3

$$\mathbf{e}_1^\perp, \ \mathbf{e}_2^\perp, \ \mathbf{e}_3^\perp, \ \langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle^\perp, \ \langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_3 \rangle^\perp, \ \langle \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \rangle^\perp$$

- (c) Ortogonalizzare e ortonormalizzare (rispetto a b) la base \mathbb{E} di \mathbb{R}^3 .

2. Sia $\mathbb{E} = (\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2)$ una base di \mathbb{R}^2 . Determinare i valori $a, b \in \mathbb{R}$ per cui la matrice

$$\mathcal{C} = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a+b \end{pmatrix}$$

é matrice di un prodotto scalare \langle, \rangle di \mathbb{R}^2 (rispetto ad \mathbb{E})

3. Sia b un prodotto scalare su $V = V_{\mathbb{R}}$. Sia U un sottospazio vettoriale di V . Chiamiamo **operatore di proiezione ortogonale su U** l'operatore lineare $P : V \rightarrow V$ di proiezione su U , parallelamente a U^\perp . Chiamiamo inoltre **operatore di simmetria ortogonale rispetto a U** l'operatore lineare $S : V \rightarrow V$ di simmetria rispetto a U , parallelamente a U^\perp . Poniamo $V = V_{\mathbb{R}}^3$ e indichiamo con $\mathbb{E} = (\mathbf{i} \ \mathbf{j} \ \mathbf{k})$ una base b -ortonormale di V . Se U é il piano vettoriale di equazione $x - y + 2z = 0$ (in base \mathbb{E}), determinare le espressioni di P e di S (in base \mathbb{E}).
4. Ortogonalizzare e ortonormalizzare la base canonica \mathbb{E} di \mathbb{R}^3 rispetto ai seguenti prodotti scalari su \mathbb{R}^3 .

$$(a) \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = x_1y_1 + 3x_2y_2 - x_2y_3 - x_3y_2 + 4x_3y_3$$

$$(b) \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 2x_1y_1 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_2y_2 + x_1y_3 + x_3y_1 + 3x_3y_3$$

$$(c) \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = 2x_1y_1 + 2x_2y_2 + 2x_3y_3 + x_1y_2 + x_2y_1 + x_1y_3 + x_3y_1 + \\ + x_2y_3 + x_3y_2$$